

Handleiding

Kolonisten



Spelverloop

Je gaat zometeen het spel 'Kolonisten' spelen. Net als in het bordspel moet je ervoor zorgen dat je zoveel mogelijk grondstoffen verzamelt en hiermee dorpen en steden bouwt om punten te verdienen. Dit spel speel je een van tevoren ingestelde tijd. Wie na deze tijd de meeste punten heeft, is de winnaar. Hieronder zie je een tabel met de belangrijke icoontjes en welke grondstoffen er in Kolonisten bestaan.

 Spelkarakter		 Geheim woord		
 Graan	 Erts	 Hout	 Baksteen	 Wol

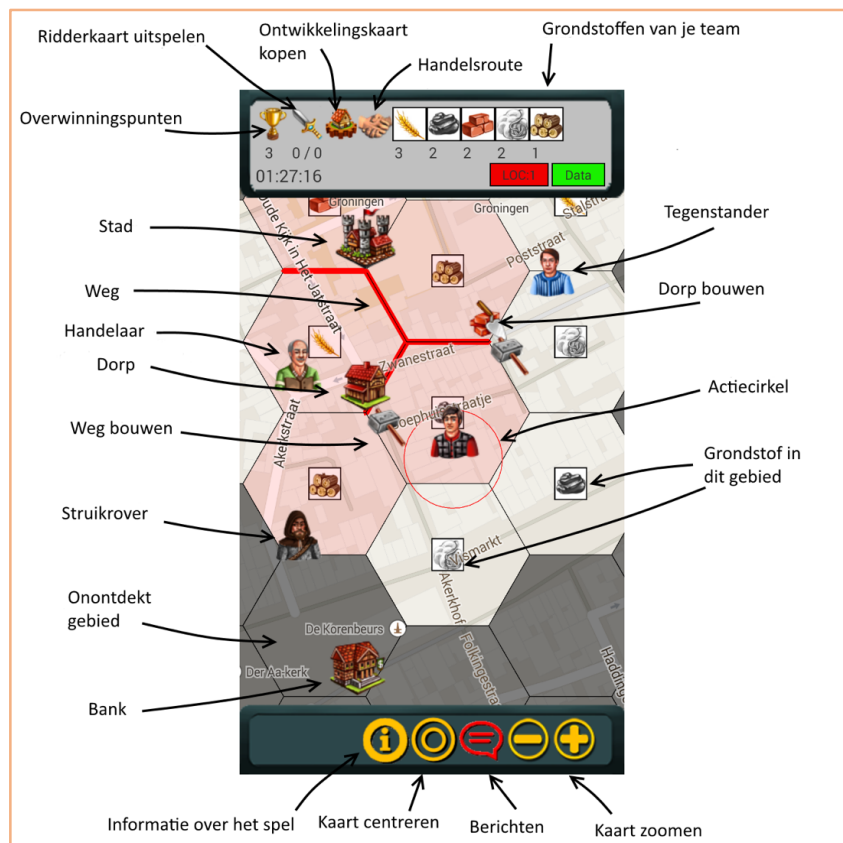
Je speelt het spel door rond te lopen, waarbij het spelkarakter op je smartphone meebeweegt op de kaart op je apparaat. Elk spelkarakter is ingedeeld in een team en je teamleden hebben dezelfde kleur als jij. Dit zijn rood, blauw, groen of geel. Over de normale kaart van de stad waar je bent is een patroon met zeshoeken getekend. Elk zeshoekig vakje is een gebied waar een bepaalde grondstof aanwezig is. In het begin van het spel is het speelveld nog niet ontdekt en zie je niet waar welke grondstof te halen valt en waar belangrijke gebouwen staan. Wanneer je rondloopt ontdek je automatisch nieuwe gebieden en krijg je op dat moment eenmalig de grondstof die bij het ontdekte gebied hoort.

Op je telefoon of tablet kun je tijdens het spel verscheidene acties uitvoeren. Bijvoorbeeld wanneer je in de buurt van een dorp van je eigen team bent, wat dezelfde kleur als jouw spelkarakter heeft. In het gebied rondom het dorp zullen icoontjes verschijnen. Door erop te tikken voer je de actie die bij het icoontje hoort uit. Zie de "lijst met acties" voor een volledig overzicht van alle acties die je kunt uitvoeren. Het zijn er best wat, dus bestudeer ze goed!

Elk dorp dat je bouwt grenst aan een aantal gebieden die grondstoffen op kunnen leveren. Elke minuut krijg je een aantal van deze aangrenzende grondstoffen. Een upgrade naar een stad vermeerderd het aantal grondstoffen dat je van die locatie verzameld.

Let op: Je kan als team maximaal 15 van elke grondstof bezitten.

Bonus: tijdens het bouwen krijg je hints over geheime woorden die je moet zoeken. Druk op het vraagteken symbool boven in beeld om een geheim woord door te geven!



Lijst met acties

Actie	Icoon	Randvoorwaarden	Omschrijving
Weg bouwen		 X1  X1	Bouw een weg langs een zijde van een zeshoek. Je kan alleen een weg bouwen die verbindt met een van je andere wegen.
Dorp bouwen		 X1  X1  X1  X1	Bouw een dorp. Je krijgt hier 1 overwinningpunt voor. Het dorp levert grondstoffen op van de aangrenzende gebieden. Je kan alleen een dorp bouwen aan een weg van je eigen team op minimaal 2 weglengtes afstand van een ander gebouw
Stad bouwen		 X3  X2	Upgrade een dorp tot een stad. Een stad is 2 overwinningpunten waard. Een stad zonder stadsmuur kan worden geplunderd door een vijandelijke ridder. Als een stad geplunderd wordt veranderd deze weer in een dorp.
Stadsmuur		 X4	Een muur die je stad beschermt tegen vijandelijke plundertochten. Een stad met een muur is 3 overwinningpunten waard.
Ontwikkelingskaart kopen		 X1  X1  X1	Een ontwikkelingskaart kan de volgende mogelijkheden bevatten: ridderkaart, bibliotheek (1 overwinningpunt), wegenbouw (2 gratis wegen), stadsmuur (1 gratis stadsmuur)
Ridderkaart uitspelen		In het bezit zijn van een ridderkaart. Je kan een ridderkaart alleen uitspelen als je in een gebied rondom je eigen stad of dorp bevindt.	Je karakter verandert in een ridder en kan extra acties uitvoeren: een vijandelijke ridder neutraliseren, de struikrover verjagen en een vijandelijke stad plunderen. Vanaf 5 gekochte ridderkaarten ding je mee naar de grootste riddermacht . Als je als eerste de meeste ridders hebt levert dit 5 overwinningpunten op. Een ander team kan deze punten afpakken door zelf meer ridderkaarten te verzamelen. Ridderkaarten hoeven niet gespeeld te zijn om mee te doen met deze telling. Boven in beeld staat hoeveel ridders je nog hebt (bv. 1/2 betekent dat je nog 1 beschikbare ridder hebt en in totaal 2 ridderkaarten hebt gehad).
Stad plunderen		Je moet hier een ridder voor zijn	Zorg ervoor dat de vijandelijke stad zich in je actiecirkel bevindt en klik op deze stad. Je krijgt hier 3 Erts en 2 Graan voor en je spelkarakter verandert weer in een normale kolonist.
Struikrover verslaan		Je moet hier een ridder voor zijn	Een struikrover belemmert jouw inkomsten, maar als ridder kun je de struikrover verslaan. Mits deze zich in jouw gebied bevindt. Klik op hem als ridder en hij zal lange tijd zijn uitgeschakeld. Tevens win je 1 overwinningpunt.
Handelen met handelaar		10 van één grondstof	Er lopen verschillende handelaren rond in het spel die elk een andere grondstof willen. Als je 10 van een specifieke grondstof met een handelaar verhandelt krijg je hiervoor 3 overwinningpunten.
Handelsroute met ander team		Handelscode gegenereerd	Als je op de handelsknop drukt kan je kiezen uit twee opties. Als eerste druk je op de knop 'Handelscode genereren'. Ga met deze code naar een ander team toe en laat dit team op de knop 'Handelscode invoeren' drukken en geef de code die ze in moeten voeren. Je krijgt dan beide 4 grondstoffen van één soort en een overwinningpunt.
Bank		Weg mee verbinden	Als je een van je wegen met een bank verbindt, kan je gunstiger grondstoffen ruilen. Als je met 1 bank verbonden bent kan je 1:3 ruilen en als je met 2 banken verbonden bent kan je 1:2 ruilen. Tevens krijg je 1 overwinningpunt per verbonden bank.
Kathedraal		Weg mee verbinden	Als je een van je wegen verbindt met een kathedraal krijg je hier 5 overwinningpunten voor.